



Con il Patrocinio del Comune di Limbate

1° TROFEO "CHRISTMAS CUP"

Aspettando le YOUTH LEAGUE

Gara di: Attività Giovanile dai 4 anni agli U21

KATA E KUMITE Individuale

KUMITE SPERIMENTALE FANCIULLI e RAGAZZI

ATTIVITA' GIOVANILE: PERCORSI e PALLONCINO DOPPIO

KARATE

**1 Dicembre
2024**

*Palasport di :
Gerenzano VA
Via Inglesina 37*

Gara aperta a tutti gli enti di Promozione Sportiva Riconosciuti

**INFO: M° Montesanti Gianni Cell 335-5226000
Tecnico Federale Cellamaro Lorenzo Cell 344-5020708**

1. LUOGO, ORARI e CONTRIBUTI VOLONTARI

PALAZZETTO DELLO SPORT di GERENZANO (VA), Via Inglesina n. 37

Ritrovo ed accreditamento dalle ore 8,00. Inizio gara: ore 9,00.

Dalle ore 9:00 alle ore 14:00 verranno svolte le competizioni per le categorie da BAMBINI ad ESORDIENTI, a seguire e senza interruzione TUTTE LE ALTRE CATEGORIE.

Si precisa che gli orari indicati sono da considerarsi stimati e, alla chiusura delle iscrizioni, l'Organizzazione provvederà a comunicare un dettaglio degli orari suddivisi per categoria e specialità.

In sede di accreditamento verrà rilasciato n. 1 PASS per l'accompagnatore di ogni società sportiva partecipante, ed 1 PASS ogni 10 atleti iscritti.

Nell'area di gara potranno sostare solo gli atleti nel momento della gara e l'accompagnatore munito di PASS.

2. CLASSIFICHE SOCIETA' E PREMIO FINALE

Nel corso della competizione, ad ogni società verrà attribuito un punteggio con i seguenti criteri:

- n. 10 punti per ogni atleta classificato al primo posto;
- n. 6 punti per ogni atleta classificato al secondo posto;
- n. 3 punti per ogni atleta classificato al terzo posto.

3. ISCRIZIONE

Le adesioni dovranno essere effettuate **entro e non oltre il 22.11.2024** esclusivamente a mezzo del gestionale per le iscrizioni raggiungibile attraverso il seguente *link*: <https://www.studiobrenna.cloud/oipes/richiesta.php>

Tutte le società sono invitate ad utilizzare esclusivamente le modalità di iscrizione come specificate in allegato alla presente nell'apposita sezione, precisando che NON saranno accettate altre e diverse modalità (fotografie, messaggi *whatsapp*, richieste telefoniche o via *mail*).

Solo nel caso in cui dovessero rendersi necessarie delle rettifiche all'iscrizione già inoltrata (e, nello specifico, cancellazione atleti) la richiesta di modifica dovrà essere inoltrata al seguente indirizzo *mail*: artimarzialioipes@gmail.com

Viceversa, laddove si rendesse necessario integrare l'iscrizione già inoltrata (quindi, aggiungere atleti o specialità), dovrà farsi riferimento alla procedura *on line* di cui al primo paragrafo.

Altresì, non potranno essere apportate modifiche alle iscrizioni dopo la scadenza del termine del 19.03.2024 e non saranno accettate iscrizioni o variazioni *in loco*.

Si precisa che, contestualmente al versamento del contributo volontario di partecipazione, l'organizzatore -a propria cura e spese- provvederà a fornire copertura assicurativa in favore di tutti gli atleti iscritti alla manifestazione e limitatamente alla durata dell'evento stesso (SI PREGA DI COMPILARE IL MODELLO DI RICHIESTA COPERTURA ASSICURATIVA ALLEGATO E CONSEGNARLO ALL'ATTO DEL PAGAMENTO QUOTE).

4. CONTRIBUTI VOLONTARI DI PARTECIPAZIONE

- € 20,00 BAMBINI: *Percorso e Palloncino doppio sperimentale
- € 25,00 BA/FA/RA: Kata o Kumite Individuale Sperimentale
- + € 15,00= 2 prove diverse in attività giovanile (es. kata e kumite sperimentale.)
- € 30,00= kata a squadra BA/FA/RA (non fa conteggio le quote delle specialità individuali)
-
- € 30,00 da ESO in poi kumite individuale; € 30,00= kata individuale;
- € 45,00 da ESO in poi doppia specialità kumite individuale oppure kata individuale
- € 50,00 da ESO in poi terza specialità kumite oppure kata individuale
- € 30,00= kata a squadra da ESO in poi (non fa conteggio le quote delle specialità individuali)
- € 15,00= quota unica Individuale per Diversamente Abili (possono fare anche due categorie con unica quota).

*** E' possibile visionare il percorso sul sito www.kentozazen.it**

La maggiorazione per le specialità aggiuntive verrà sempre applicata assumendo come prima specialità il KATA INDIVIDUALE o il KUMITE INDIVIDUALE

I contributi volontari di partecipazione dovranno essere versati *in loco* e farà fede il numero degli iscritti indicati nel modulo di adesione.

5. CATEGORIE: Si veda allegato.

L'organizzazione dell'evento si riserva di effettuare l'accorpamento delle categorie che dovessero risultare composte da meno di 4 atleti.

REGOLAMENTO GIOCO TECNICO CON PALLONCINO

Il Gioco Tecnico con Palloncino deve svolgersi su Tatami, Vengono usati n. 2 palloncini di spugna, all'altezza del viso collocati al centro della materassina per i concorrenti AKA e AO che gareggeranno nello stesso momento.

La prova consiste in 35" di libera combinazione di tecniche di gambe e di braccia.

Per le Classi BA/FA: Tecniche di gambe ammesse LIBERO, Tecniche di braccia ammesse LIBERO. L'atleta potrà muoversi ed eseguire tutte le tecniche in un raggio di 180° non dovrà mai dare le spalle all'avversario che combatte nello stesso tempo con l'altro palloncino.

Le Tecniche che toccano il Palloncino sono da considerare penalità, e sarà detratto 1 punto ogni infrazione.

6. REGOLAMENTO KATA INDIVIDUALE.

Per tutte le categorie: alle cinture bianche, gialle, arancio e verdi, è permesso ripetere lo stesso kata in tutte le prove compresi eventuali spareggi. Le cinture blu, marroni e nere hanno l'obbligo di cambiare kata in ogni turno e possono ripetere un kata già eseguito solo in caso di spareggio.

Per le categorie in età giovanile verrà applicato il sistema di arbitraggio a punteggio.

Dalla categoria ESORIDENTI in poi verrà applicato -limitatamente alle cinture marroni e nere- il nuovo regolamento federale che prevede scontri a eliminazione diretta con valutazione a punteggio.

7. REGOLAMENTO KATA A SQUADRA

Per tutte le categorie è permesso ripetere lo stesso kata in tutte le prove compresi eventuali spareggi.

Verrà applicato il sistema di arbitraggio a punteggio in tutte le prove.

Le categorie saranno suddivise in maschile e femminile separate ma sono consentite anche squadre miste, in tale ipotesi la squadra verrà collocata nella categoria corrispondente al genere predominante (es. due maschi e una femmina, la squadra verrà collocata nella categoria maschile).

Le squadre potranno essere composte da atleti con gradi (cinture) appartenenti a categorie diverse, in questo caso verranno collocate nella categoria corrispondente al grado più alto (es. due cinture gialle e una cintura nera, la squadra verrà collocata nella categoria cinture nere).

La squadra potrà essere composta da atleti di età diverse, in questo caso, verrà collocata nella categoria corrispondente alla età più alta dei componenti della squadra (es. 6 anni - 11 anni - 16 anni, la squadra verrà collocata nella categoria 16 anni).

8. REGOLAMENTO KUMITE

Regolamento FIJLKAM ([Fare click qui per scaricarlo](#))

Solo ed esclusivamente per la categoria JUNIORES (atleti che abbiano compiuto i 17 anni) sarà possibile effettuare l'iscrizione anche nella categoria U21, nel rispetto delle suddivisioni di peso previste dalle allegare tabelle.

Il KUMITE SPERIMENTALE delle categorie Bambini, Fanciulli e Ragazzi verrà arbitrato con il regolamento degli Esordienti senza le tecniche di proiezione e senza le tecniche di pugno dirette al viso.

Il PALLONCINO DOPPIO / SPERIMENTALE si svolgerà utilizzando n. 2 palloncini di spugna posti all'altezza del viso e collocati al centro della materassina per i concorrenti AKA e AO che gareggeranno nello stesso momento.

La prova consiste in 30" di libera combinazione di tecniche di gamba e di braccia. Le tecniche che toccano il Palloncino verranno considerate penalità.

PROTEZIONI OBBLIGATORIE

Non potendo effettuare un controllo anticipato sulla tipologia delle protezioni in uso agli atleti nonché al fine di garantire l'incolumità e sicurezza di tutti gli iscritti, l'organizzazione ritiene doveroso imporre l'obbligo di utilizzo del paradenti dove non è consentito l'uso del caschetto completo.

Categoria BAMBINI, RAGAZZI

guantini, protezione tibia/piede, corpetto da indossare sopra la giacca del karategi, conchiglia, paradenti. **Ritenuto che per le categorie in esame non sono consentite tecniche al viso, l'uso del caschetto -pur fortemente raccomandato dall'organizzazione- non è obbligatorio.**

Categoria ESORDIENTI:

guantini, protezione tibia/piede, corpetto da indossare sopra la giacca del karategi, mascherina facciale o caschetto, conchiglia, Para seno per le ragazze, paradenti. solo protezioni di colore ROSSO e BLU.

Categoria CADETTI, JUNIORES, U21:

guantini, protezione tibia/piede, conchiglia, corpetto, para seno per le ragazze, paradenti.

L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA DI ESEGUIRE CONTROLLO DEI PESI "A CAMPIONE". GLI ATLETI CHE, IN SEDE DI CONTROLLO A CAMPIONE, NON DOVESSERO RISULTARE IDONEI ALLA CATEGORIA IN CUI RISULTANO ISCRITTI VERRANNO IMMEDIATAMENTE ESCLUSI DALLA MANIFESTAZIONE. (sono escluse le categorie accorpate dagli organizzatori).

Direzione di Gara

La Direzione di Gara, in seguito a valutazione del numero di partecipanti, si riserva di apportare eventuali modifiche al presente regolamento, le stesse verranno comunicate prima della gara.

Qualora in sede di gara alcune categorie fossero con numero insufficiente di partecipanti, l'organizzazione disporrà insindacabilmente l'accorpamento alla categoria più prossima.

Per il kumite è consentito sotto la diretta responsabilità degli Atleti interessati, o dei loro Dirigenti Sociali o Genitori se minorenni, l'uso di apparecchi ortodontici fissi e di lenti a contatto morbide; non è consentito l'uso di occhiali.

Tutte le società possono iscrivere atleti in regola con il tesseramento per l'anno in corso e con le norme sanitarie. Tutti gli atleti devono presentarsi muniti di tessera dell'organizzazione di appartenenza (Ente o Federazione), documento di identità.

PREMIAZIONI: Al termine di ogni categoria si procederà alla premiazione.

KATA o KUMITE:

- Categorie individuali: MEDAGLIONE al primo, al secondo e ai due terzi classificati.
Alcune categorie potranno esser premiate con trofeo offerto dagli SPONSOR
- Categoria Squadre: COPPA + MEDAGLIONI alle prime quattro squadre di ogni categoria. (1°, 2°, 3°,3°)
- Premiazioni Speciali TUTTI i partecipanti alla categoria "SPORT INTEGRATO"

SOCIETA': Coppa alle prime 4 Società in Classifica Generale

COME RAGGIUNGERE IL PALASPORT di GERENZANO:

Da aeroporti: <u>Linate:</u> Autobus fino a Piazza San Babila • Prendere metro fino a Cadorna <u>Malpensa:</u> Prendere treno Malpensa express fino a Saronno o Cadorna <u>Bergamo:</u> Bus Shuttle fino a Milano Linate	Raggiunta la stazione del treno di: <u>Milano Cadorna:</u> (dir. Varese Nord – Laveno) • Treno per Gerenzano - Turate <u>Saronno:</u> (dir. Varese Nord – Laveno) Treno per Gerenzano - Turate Dalla stazione di Gerenzano 1.6 km
---	--

UN SERVIZIO DI RISTORAZIONE/BAR, SARA' PRESENTE ALL'INTERNO DEL PALAZZETTO.

REFERENTI GARA:

M° Gianni Montesanti 3355226000
Tecnico Federale Lorenzo Cellamaro 344 5020708

ISCRIZIONI E INFORMAZIONI GARA:

M° Federico Pellegrini 3407157143

INFORMAZIONI SUL REGOLAMENTO:

Diego Brenna 3936735139

L'ORGANIZZAZIONE DECLINA OGNI RESPONSABILITA'
PER EVENTUALI INCIDENTI CHE POTRANNO VERIFICARSI PRIMA, DURANTE E DOPO
LA MANIFESTAZIONE

PER INFORMAZIONI

artimarzialioipes@gmail.com