COMUNE DI LIMBIATE

KARATE TEAM

FIJLKAM
SOCIETA' AFFILIATA

GRAND PREMIO BRIANTEO

08/02
29/03
06/12

2026

PALASALUS | Palazzetto dello Sport
Gerenzano | Via Inglesina 37 (VA)



Circuito a tappe di KARATE aperto a tutti gli Enti riconosciuti dalla FIJLKAM.

Premiazione con Coppa ad ogni tappa e Super Premi nella tappa finale delle varie categorie individuali

***Mini Coppa per tutti i partecipanti delle categorie giovanili**

Percorso e Palloncino, Pre-Agonistica, Kata, Kata a squadre e Kumite Individuale fino alla Categoria Master.

Kata Categ. Para-Karate.

Per informazioni: **M. Vincenzo Cellamaro** | Tel. 348 0196281
Lorenzo Cellamaro | Tel. 344 5020708
Segreteria PGS: **Federico Pellegrini** | Tel. 340 7157143
Mail: **artimarziali@pgslombardia.org**

P.G.S.

Polisportive Giovani Salesiane
Comitato Regionale LOMBARDIA
Settore Arti Marziali

in collaborazione con

KTZ KARATE-TEAM LIMBIATE

Associazione Sportiva Dilettantistica
AFFILIATA FIJLKAM

organizza

1^ GRAN PREMIO BRIANTEO 2026

Kata Individuale, Kata a Squadra, Palloncino, Gioco combattimento e Kumite
Aperto a tutti gli Enti di Promozione Sportiva

06 DICEMBRE 2026

presso il PALASALUS, VIA INGLESINA 37
GERENZANO (VA)

PalaSport a 4Km dall'uscita Autostradale Milano Laghi A8 Saronno

Il dettaglio delle categorie, lo trovate sul sito per le iscrizioni:
fare click qui per visualizzarle

1. DATA EVENTO, *LOCATION* e ORARI

06 DICEMBRE 2026
presso il PALASALUS, VIA INGLESINA 37 – GERENZANO (VA)
PalaSport a 4Km dall'uscita Autostradale Milano Laghi A8 Saronno

Ritrovo ed accreditamento entro le ore 8:15.
Inizio gara: ore 8:30
Orari provvisori e da definire in base al numero delle iscrizioni:
08:30 – 13:00 BAMBINI, FANCIULLI e RAGAZZI tutte le specialità
13:30 – 15:00 ESORDIENTI, **14:00 – 16:00** CADETTI e JUNIORES tutte le specialità
15:30 UNDER21, SENIORES e MASTER tutte le specialità

ATTENZIONE: la TIME TABLE definitiva sarà inoltrata contestualmente all'invio dei tabelloni definitivi.
In sede di accreditamento verrà rilasciato n. 1 PASS per l'accompagnatore di ogni società sportiva partecipante. Nell'area di gara potranno sostare solo gli atleti nel momento della gara e l'accompagnatore munito di PASS.
ATTENZIONE: in caso di mancata presentazione dopo la terza chiamata, l'atleta sarà considerato assente.

2. CLASSIFICHE SOCIETA'
Nel corso della competizione, ad ogni società verrà attribuito un punteggio con i seguenti criteri:

- n. 10 punti per ogni atleta classificato al primo posto;
- n. 8 punti per ogni atleta classificato al secondo posto;
- n. 6 punti per ogni atleta classificato al terzo posto.

3. ISCRIZIONE
Apertura iscrizioni: **23.11.2026**
Chiusura iscrizioni: **entro e non oltre le ore 12,00 del 03.12.2026** esclusivamente a mezzo del gestionale per le iscrizioni raggiungibile attraverso il seguente modulo:

https://www.studiobrenna.cloud/pgs/richiesta.php

Tutte le società sono invitate ad utilizzare esclusivamente le modalità di iscrizione come specificate in allegato alla presente nell'apposita sezione, precisando che NON saranno accettate altre e diverse modalità (fotografie, messaggi *whatsapp,* richieste telefoniche o via *mail*).
Solo nel caso in cui dovessero rendersi necessarie delle rettifiche all'iscrizione già inoltrata (e, nello specifico, cancellazione atleti) la richiesta di modifica dovrà essere inoltrata al seguente indirizzo *mail:*

fpellegrini@siesspellegrini.it oppure *artimarziali@pgslombardia.org*

Viceversa, laddove si rendesse necessario integrare l'iscrizione già inoltrata (quindi, aggiungere atleti o specialità), dovrà farsi riferimento alla procedura *on line*.
ATTENZIONE: Ai fini del conteggio delle quote di iscrizione dovute, faranno fede esclusivamente le iscrizioni risultanti nel gestionale alla data del **04.12.2026**. Successivamente a tale termine, l'eventuale cancellazione degli atleti iscritti e il conseguente storno della relativa quota saranno ammessi unicamente in presenza di comprovata e documentata impossibilità a partecipare all'evento

Si precisa che, contestualmente al versamento della quota di partecipazione, l'organizzatore -a propria cura e spese- provvederà a fornire copertura assicurativa in favore di tutti gli atleti iscritti alla manifestazione e limitatamente alla durata dell'evento stesso

Il dettaglio delle categorie, lo trovate sul sito per le iscrizioni:
fare click qui per visualizzarle

4. QUOTE DI PARTECIPAZIONE

- Bambini € 20,00= Combinata (Percorso + Palloncino Doppio)
- Bambini € 20,00= Kata individuale
- Bambini € 25,00= Kata individuale + Combinata (Percorso + Palloncino Doppio)
- Bambini € 20,00= Gioco combattimento dimostrativo a coppie (prezzo unico per due atleti della medesima società o associazione sportiva, vedere regolamento e istruzioni per iscrizione)
- Fanciulli/Ragazzi € 20,00= Combinata (Percorso + Palloncino Doppio)
- Fanciulli/Ragazzi € 20,00= Kata individuale
- Fanciulli/Ragazzi € 20,00= Gioco combattimento individuale (kumite sperimentale)
- Fanciulli/Ragazzi € 25,00= Kata individuale + Gioco combattimento individuale
- Fanciulli/Ragazzi € 25,00= Kata individuale + Combinata (Percorso + Palloncino Doppio)
- Fanciulli/Ragazzi € 25,00= Gioco combattimento individuale + Combinata
- Fanciulli/Ragazzi € 30,00= Kata individuale + Gioco combattimento individuale + Combinata
- Squadre KATA: € 30,00= (prezzo unico per tre atleti della medesima società o associazione sportiva, vedere regolamento e istruzioni per iscrizione)
- da Esordienti a Master Kata individuale € 25,00=
- da Esordienti a Master Kumite individuale € 25,00=
- Iscrizione a doppia specialità individuale € 35,00=
- Iscrizione a tripla specialità (se consentito dal regolamento) € 45,00=

Bambini 2021/2020/2019 (5/7 anni) **Fanciulli** 2018/2017 (8/9 anni) **Ragazzi** 2016/2015 (10/11 anni)
Esordienti 2014/2013 (12/13 anni) **Cadetti** 2012/2011 (14/15 anni) **Junior** 2010/2009 (16/17 anni)
Under 21 2008/2006 (18/20 anni) **Senior** 2008/1974 (18/35 anni) **Master** 1973/anta (maggiore di 35 anni)

5. CATEGORIE

Si veda allegato.
Gli atleti con "mezze" cinture potranno essere inseriti nella categoria ritenuta più idonea dal tecnico e/o presidente, considerato il grado di preparazione ed esperienza.

Le specialità previste per le categorie di gara sono le seguenti:

Bambini	Combinata, Kata, Gioco Combattimento dimostrativo a coppie (**della stessa palestra**).
Fanciulli e Ragazzi	Combinata, Kata, Gioco Combattimento individuale
Da esordienti in poi	Kata, Kumite

La Direzione di Gara, in seguito a valutazione del numero di partecipanti, si riserva di apportare eventuali modifiche al presente regolamento, le stesse verranno comunicate prima della gara.
Per il kumite è consentito sotto la diretta responsabilità degli Atleti interessati, o dei loro Dirigenti Sociali o Genitori se minorenni, l'uso di apparecchi ortodontici fissi e di lenti a contatto morbide; non è consentito l'uso di occhiali.

GUIDA ALL'ISCRIZIONE

Tutte le società possono iscrivere atleti in regola con il tesseramento per l'anno in corso e con le norme sanitarie. Tutti gli atleti devono presentarsi muniti di tessera dell'organizzazione di appartenenza (Ente o Federazione), documento di identità, certificato di idoneità medica.

1. Collegarsi al link
2. Nel menù a tendina che comparirà in *home page* selezionare l'evento.
3. Compilare la sezione **DATI SOCIETA' o LEGALE RAPPRESENTANTE (N.B.: INSERIRE IL C.F. DELLA SOCIETA')**
4. Procedere con la compilazione dei dati dei partecipanti all'evento:
   Nella sezione **DATI ANAGRAFICI DEL PARTECIPANTE n.1** inserire Cognome e Nome, Sesso, Anno di Nascita, Cintura, Peso, Codice Fiscale e Tipologia Gara. A questo punto, nella sezione Categoria, il sistema offrirà in automatico -sempre mediante menù a tendina- la scelta della categoria di appartenenza dell'atleta in base ai dati precedentemente inseriti.
   Qualora fosse necessario iscrivere il medesimo atleta ad altre specialità (KATA / KUMITE ecc.) sarà sufficiente cliccare sul "tasto" **AGGIUNGI 2. PROVA** e selezionare la Tipologia gara – 2° prova (opzionale) e la Categoria come sopra indicato.
   Completato l'inserimento del primo partecipante potrà procedersi all'inserimento degli atleti selezionando il tasto **AGGIUNGI PARTECIPANTE** e seguendo le istruzioni di compilazione già sopra descritte.
   Nel caso di iscrizione di SQUADRA per la specialità KATA: si precisa che dovrà essere eseguita un'unica registrazione **(NON iscrivere ogni singolo atleta componente della squadra)** e dovranno essere seguite le medesime istruzioni di compilazione, avendo cura di inserire nella casella COGNOME un nome di fantasia della squadra e nella casella NOME i cognomi dei singoli atleti, compilando gli ulteriori dati seguendo le indicazioni di cui alla circolare che di seguito vengono trascritte: *Le categorie saranno suddivise in maschile e femminile separate ma sono consentite anche squadre miste, in tale ipotesi* ***la squadra verrà collocata nella categoria corrispondente al genere predominante (es. due maschi e una femmina, la squadra verrà collocata nella categoria maschile)****. Le squadre potranno essere composte da atleti con gradi (cinture) appartenenti a categorie diverse,* ***in questo caso verranno collocate nella categoria corrispondente al grado più alto (es. due cinture gialle e una cintura nera, la squadra verrà collocata nella categoria cinture nere)****. La squadra potrà essere composta da atleti di età diverse,* ***in questo caso, verrà collocata nella categoria corrispondente alla età più alta dei componenti della squadra (es. 6 anni - 11 anni - 16 anni, la squadra verrà collocata nella categoria 16 anni)****.*

   Nel caso di iscrizione alla categoria GIOCO COMBATTIMENTO A COPPIE DIMOSTRATIVO, ogni società dovrà iscrivere n. 2 atleti che andranno a comporre la coppia in gara, provvedendo ad inserire nella casella NOME il nome e cognome del primo atleta e nella casella COGNOME il nome e cognome del secondo atleta
5. In ultimo occorrerà selezionare la casella di **CONSENSO AL TRATTAMENTO AI FINI DELL'ISCRIZIONE** e selezionare il tasto di **CONFERMA ISCRIZIONE**.
6. Riceverete *mail* di conferma all'indirizzo di posta elettronica indicato, in mancanza contattare la segreteria.

ATTENZIONE TUTTI I CAMPI DEVONO ESSERE COMPILATI E IN MANCANZA L'ISCRIZIONE NON SARA' ACQUISITA DAL GESTIONALE.

REGOLAMENTI

a. REGOLAMENTO KATA

Per tutte le categorie: alle cinture bianche, gialle, arancio, verdi e blu è permesso ripetere lo stesso kata in tutte le prove compresi eventuali spareggi.
Le cinture marroni e nere hanno l'obbligo di cambiare kata in ogni turno e possono ripetere un kata già eseguito solo in caso di spareggio o finale per medaglie.
Verrà applicato il sistema di arbitraggio a punteggio in tutte le prove delle categorie pre-agonistiche e da Esordienti in poi solo fino alla categoria blu-marrone compresa.
Dalla categoria ESORDIENTI in poi per le categorie marroni-nere, la competizione si svolgerà con la modalità dell'eliminazione diretta a bandierina. Gli atleti dovranno essere provvisti di cintura Rossa e Blu.
Le squadre indipendentemente dalle categorie, verranno arbitrate con il sistema a punteggio.
Per tutte le competizioni relative alle categorie per cui è prevista la valutazione a punteggio, si osservano le seguenti regole:

categoria composta da 1 a 8 atleti → un solo kata
categoria composta da 9 a 12 atleti → un kata per la fase qualificazione e un kata per la finale (primi 4 classificati del turno precedente)
categoria composta da 13 a 64 atleti → un kata per la fase qualificazione e un kata per la finale (primi 8 classificati del turno precedente).

I punteggi vanno da 5 a 10.

Regolamento Kata individuale da esordienti in poi (LINK).

b. REGOLAMENTO KUMITE INDIVIDUALE DA ESORDIENTI IN POI

fare click qui per aprire il PDF (LINK)

c. PALLONCINO

La durata del combattimento è di **25 secondi.**
In questa specialità si confronteranno 2 atleti, AKA ed AO. Sono consentite tutte le tecniche con arti inferiori e superiori. (tutte quelle consentite nel kumite). Il palloncino è un bersaglio, ma non va toccato. In caso di penalità, l'arbitro la annoterà, ma l'incontro non verrà fermato.
Vince chi dimostra meglio il combattimento e porta tecniche valide a bersaglio, in caso di parità di valutazione verranno prese in considerazione le penalità effettuate.
La valutazione finale sarà all'Hantei.
Fare riferimento al regolamento Fijlkam (GRAN PREMIO GIOVANISSIMI) per un dettaglio più completo.

d. GIOCO COMBATTIMENTO A COPPIE O INDIVIDUALE DIMOSTRATIVO

La durata dei combattimenti è di **45 secondi.**
In questa specialità si confronteranno 2 coppie di atleti, una coppia con cintura rossa l'altra con la cintura blu. (di solito ogni coppia è formata con atleti della medesima Associazione o Società Sportiva).
Gli atleti si confrontano utilizzando solo le 5 tecniche consentite:
• chudan mawashigeri; • chudan yakuzuchi; • jodan urakenuchi; • jodan mawashigeri; • jodan uramawashigeri.

Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche diritte al volto. La schiena è un'area protetta alla quale non è consentito tirare alcuna tecnica. Non è ammesso alcun tipo di contatto all'area jodan e chudan.
Non è prevista alcuna suddivisione in gruppi di graduazione.
L'Arbitro fermerà l'incontro solo in caso di penalità.
Eventuali penalità di contatto o azioni non consentite saranno attribuite alla coppia ed ufficializzate utilizzando lo stesso metodo del regolamento WKF.
Alla conclusione dell'incontro l'Arbitro decreterà la vittoria.

e. GIOCO COMBATTIMENTO FANCIULLI - (Kumitè)

La durata del combattimento è di **60 secondi**.
Gli atleti si confrontano individualmente utilizzando solo le 5 tecniche consentite:
• chudan mawashigeri; • chudan yakuzuchi; • jodan urakenuchi; • jodan mawashigeri; • jodan uramawashigeri;
Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche diritte al volto. La schiena è un'area protetta alla quale non è consentito tirare alcuna tecnica. Non è ammesso alcun tipo di contatto all'area jodan.
In tutte le gare la valutazione verrà espressa con il metodo delle bandierine.
Non è prevista alcuna suddivisione in gruppi di graduazione.
L'Arbitro fermerà l'incontro solo in caso di penalità.
La valutazione finale è di tipo globale e non è previsto il prolungamento dell'incontro.

f. GIOCO COMBATTIMENTO RAGAZZI – (Kumitè)

La durata del combattimento è di **75 secondi.**
Gli atleti si confrontano individualmente utilizzando solo le 5 tecniche consentite:
• chudan mawashigeri; • chudan yakuzuchi; • jodan urakenuchi; • jodan mawashigeri; • jodan uramawashigeri.
Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche diritte al volto. La schiena è un'area protetta alla quale non è consentito tirare alcuna tecnica. Non è ammesso alcun tipo di contatto all'area jodan. L'arbitro fermerà l'incontro secondo quanto previsto dal regolamento WKF ma gli atleti potranno usare solo le 5 tecniche stabilite che verranno premiate nel seguente modo:
• uraken jodan o yakuzuchi chudan **YUKO 1 punto**
• mawashigeri chudan **WAZA-ARI 2 punti**
• mawashi geri o uramawashigeri jodan **IPPON 3 punti**
Viene dichiarato vincitore il concorrente che alla fine del combattimento avrà il punteggio migliore.

RIEPILOGO PROTEZIONI OBBLIGATORIE – Kumite

Categoria BAMBINI: gli atleti dovranno essere provvisti almeno dei guantini protettivi.

Categoria FANCIULLI e RAGAZZI: guantini, protezione tibia/piede, corpetto da indossare sopra la giacca del karategi, conchiglia, paradenti. L'uso del caschetto è facoltativo, non obbligatorio.
Al fine di consentire la corretta individuazione dell'atleta AKA e dell'atleta AO durante lo svolgimento dell'incontro, l'organizzazione richiede che i partecipanti siano muniti di guantini di doppio colore (ROSSO e BLU) Le altre protezioni possono essere utilizzate sempre dello stesso colore così come non è obbligatorio l'uso di cintura rossa/blu.

Categoria ESORDIENTI: guantini, protezione tibia/piede, corpetto da indossare sopra la giacca del karategi, caschetto, conchiglia per i ragazzi, para seno per le ragazze, paradenti.
Gli atleti devono avere le protezioni (guantini, tibia/piede) e la cintura sia di colore Rosso che Blu.
Le protezioni devono essere di tipo omologato Fijlkam.

Categoria CADETTI, JUNIOR, UNDER 21, SENIOR, MASTER: guantini, protezione tibia/piede, corpetto da indossare sotto la giacca del karategi, conchiglia per i maschi, para seno per le femmine, paradenti.
Gli atleti devono avere le protezioni (guantini, tibia/piede) e la cintura sia di colore Rosso che Blu.
Le protezioni devono essere di tipo omologato Fijlkam.

PERCORSI GARA






BAMBINI & FANCIULLI	
1.corsia	CAPOVOLTA o ROTOLAMENTO AVANTI, CON SALTO A PIEDI UNITI NEL CERCHIO SKIP NELLA SCALETTA (5 pioli)
2.corsia	SLALOM NEI PALETTI (7pz.) SALTO/SCAVALCAMENTO DELL'OSTACOLINO (CM.15) CAMMINARE SULLA CINTURA SENZA SCENDERE PER 150cm
3.corsia	BALZI A RANA PER MT.3,00 SUPERMENTO LIBERO DELL'OSTACOLO (CM.15) ANDATURA IN QUADRUPEDIA PRONA (VISO RI-VOLTO VERSO IL BASSO) SCIMMIETTA MT.3,00
4.corsia	AVANZAMENTO MONO PODALICO DX IN 3 CERCHI MONO PODALICO SN IN 3 CERCHI BALZI A CANGURO IN 3 CERCHI LINEARI 5 BALZI A PIEDI UNITI NEI 4 CERCHI (Castello)
5.corsia	5 BALZI IN AVANZAMENTO A PIEDI UNITI A DX E SN DELLA CINTURA POSTA SUL PAVIMENTO (MT.1,50) GIRO COMPLETO DEL CERCHIO DI 360°
6.corsia	CORSA FINALE

RAGAZZI	
1.corsia	CAPOVOLTA o ROTOLAMENTO AVANTI, CON SALTO A PIEDI UNITI NEL CERCHIO SKIP LATERALE DX o SN NELLA SCALETTA (7 pioli)
2.corsia	SLALOM NEI PALETTI (7pz.) A MARCIA INDIETRO SALTO/SCAVALCAMENTO DELL'OSTACOLINO (CM.20) CAMMINARE SULLA CINTURA SENZA SCENDERE PER 150cm
3.corsia	BALZI A RANA PER MT.3,00 SUPERMENTO LIBERO DELL'OSTACOLO (CM. 20) ANDATURA IN QUADRUPEDIA SUPINA (VISO RI-VOLTO VERSO L'ALTO) RAGNETTO MT.3,00
4.corsia	AVANZAMENTO MONO PODALICO DX IN 3 CERCHI MONO PODALICO SN IN 3 CERCHI BALZI A CANGURO IN 3 CERCHI LINEARI 7 BALZI A PIEDI UNITI NEI 4 CERCHI (Castello)
5.corsia	6 BALZI IN AVANZAMENTO A PIEDI UNITI A DX E SN DELLA CINTURA POSTA SUL PAVIMENTO (MT.1,50) GIRO COMPLETO DEL CERCHIO DI 360°, META' A MARCIA INDIETRO
6.corsia	CORSA FINALE

LINK TUTORIAL SU: www.kentozazen.it

REFERENTI GARA:

M° Vincenzo Cellamaro 3480196281
Tecnico Federale Lorenzo Cellamaro 3445020708

ISCRIZIONI E INFORMAZIONI GARA:

Federico Pellegrini 3407157143

INFORMAZIONI SUL REGOLAMENTO:

Diego Brenna 3936735139

L'ORGANIZZAZIONE DECLINA OGNI RESPONSABILTA'
PER EVENTUALI INCIDENTI CHE POTRANNO VERIFICARSI PRIMA, DURANTE E DOPO
LA MANIFESTAZIONE

PER ULTERIORI INFORMAZIONI

artimarziali@pgslombardia.org
fpellegrini@siesspellegrini.it